Meeting Minute:

Hình dung dạng game:

Giống LightBox hoặc Human Resource Machines

Game: cái con ô vuông chạy một đường rồi nhảy lên nhảy xuống? đặt thêm vật cản. thay vì để màn hình trơn trượt thì cho nó có ô để thực hiện step by step.

game 2D, góc nhìn từ trên xuống để có thể nhảy lên nhảy xuống, quẹo trái phải => nhân vật có thể vượt qua chướng ngại vật, làm mê cung. người chơi sẽ phải chọn các lệnh để nhân vật thoát ra.

các tính năng:

- nhặt đồ

- lắt léo qua mê cung

- di chuyển đồ vật

cốt truyện: mèo ninja leo tháp

concept mèo ninja? – có 1 cuốn sách kiểu map, vượt qua thì nó sẽ sáng

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Chốt:

- Góc nhìn: Từ trên xuống dưới, có 1 nhân vật rồi có mấy ô vuông

- Concept: Mèo ninja. Màn hình chờ: giấy cuộn rồi kiếm các thứ. Vào game thì màn hình là con mèo

Round 1: đi qua mê cung (Phú, Phúc)

Round 2: nhặt chìa khóa trên đường -> mở khóa

Round 3: đẩy thùng, thoát khỏi mê cung

Màn hình chờ (Chi, Mai)

- Start Game

- Instructions/Tutorial

- (nếu kịp có âm thanh) nút tắt/bật âm thanh